ACTA REVISION PLANES DE SESION TIC FACILITADOR YOHAN EDUARDO CADENA CLAVIJO		
NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: Reunión Equipo Tecnoacademia		
CIUDAD Y FECHA: Cali, febrero 27 de 2023	**HORA INICIO:** 8:00 am	**HORA FIN:** 12:00 am
LUGAR Y/O ENLACE: Ambiente de formación	**DIRECCIÓN GENERAL / REGIONAL / CENTRO** Valle/ASTIN/Tecnoacademia	

AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR:

1. Revisar los planes de sesión de cada línea con el fin de actualizar y ajustar, de acuerdo con los diseños y desarrollos curriculares de la respectiva línea si se requiere ajuste.

OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN:

Revisar los planes de sesión de cada línea.

DESARROLLO DE LA REUNIÓN

Después de haber socializado el enlace del One Drive donde están los planes de sesión de cada línea los cuales fueron leídos por el facilitador. El facilitador indica que tiene claras las sesiones con las que va a impartir formación para este primer semestre en su línea para dar cumplimiento a el curso complementario de 144 horas a impartir formación así:

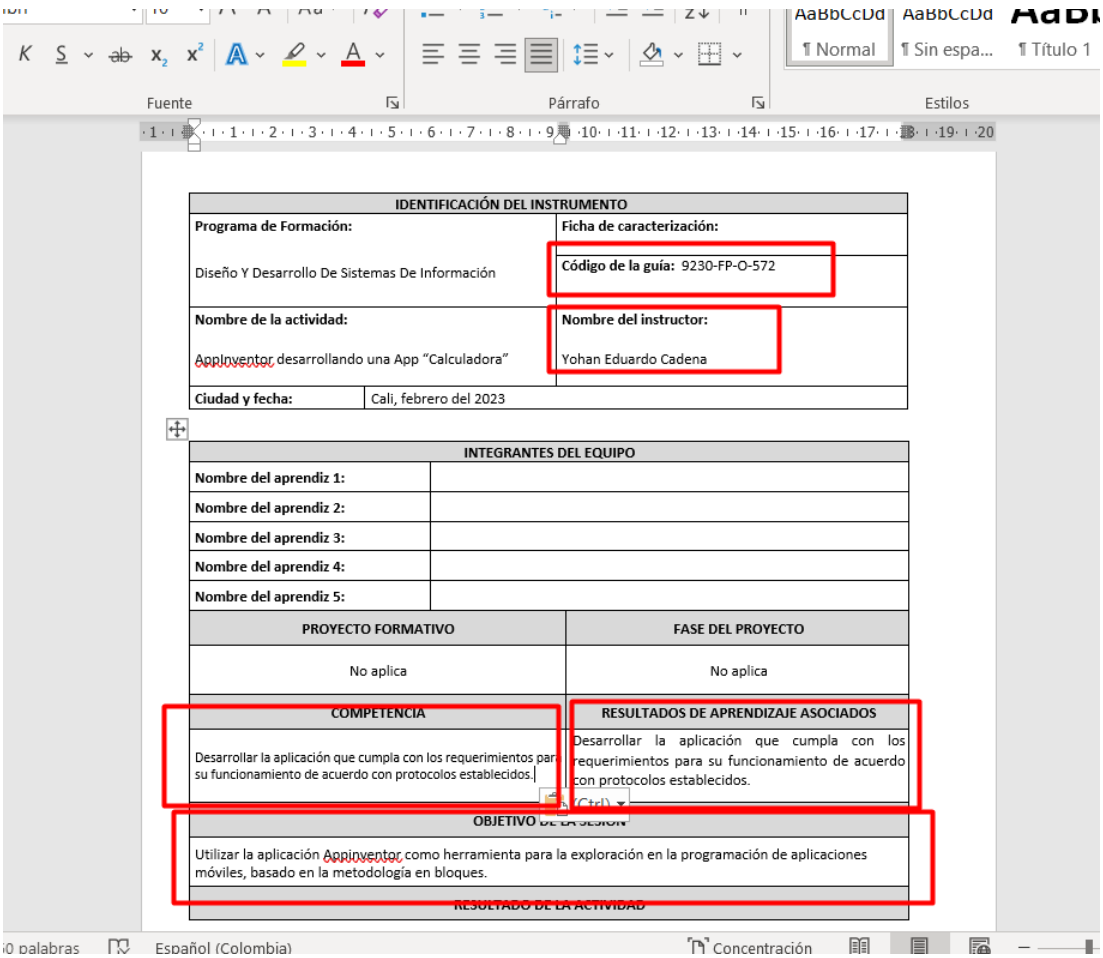
Tic Facilitador Yohan Eduardo Cadena Clavijo

1. Introducción a las TIC
2. Metodologías de desarrollo de software y su importancia
3. Aplicabilidad metodológica en proyectos: Análisis, diseño, desarrollo y evaluación.
4. Lenguajes de programación
5. Pensamiento computacional: Algoritmia
6. Pensamiento computacional: Diagrama de flujo
7. Fundamentos de la programación: Variables y constantes.
8. Fundamentos de programación: Operadores matemáticos y lógicos
9. Fundamento de la programación: estructuras secuenciales, condicionales
10. Fundamento de la programación ciclos
11. Fundamento de la programación Arreglos, ordenamientos
12. Introducción a Scratch usabilidad de la plataforma y bloques de programación
13. Explorando Scratch mi proyecto “Atrapa el ratón”
14. Explorando Scratch mi proyecto “modelo dinosaurio”
15. Explorando Scratch mi proyecto “atrapa al pato”
16. Explorando Scratch mi proyecto “PACMAN”
17. Introducción AppInventor usabilidad de la plataforma y mi primera aplicación
18. AppInventor desarrollando una App “Calculadora”
19. AppInventor: desarrollando una App “lector código de barras y QR”
20. AppInventor desarrollando el juego “Guerra en el espacio”
21. Introducción a la realidad virtual y entornos de desarrollador
22. Modelando escenarios virtuales
23. Creando proyecto personal en escenarios virtuales

24. Introducción a la realidad aumentada y entorno desarrollador
25. Modelando y compilando imágenes en escenarios de realidad aumentada
26. Creando proyecto personal en escenarios de realidad aumentada
27. Fundamentos del sitio web y su interface de Usuario
28. Estructura básica de HTML, etiquetas y CSS
29. Introducción a los servidores y construyendo un Sitio Web
30. Introducción a Python
31. Programación en Python en interfaces de usuario
32. Programando retos en Python

Se realizó actualizaciones en el formato, ajustando los planes de sesión del 1 al 32: nombres y apellidos del facilitador encargado, código de la guía de aprendizaje pertenecientes al programa, las fechas se actualizan para el año vigente, se revisa que las competencias y los resultados de aprendizajes estén plasmadas en la versión 2 del programa, diseño y desarrollo de sistemas de información.

Se revisa que los objetivos de la sesión estén relacionados con el resultado de aprendizaje y las actividades que se desarrollarán en la formación.



IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO	
Programa de Formación:	**Ficha de caracterización:**
Diseño Y Desarrollo De Sistemas De Información	**Código de la guía:** 9230-FP-O-572
Nombre de la actividad:	**Nombre del instructor:**
Appinventor desarrollando una App "Calculadora"	Yohan Eduardo Cadena
Ciudad y fecha:	Cali, febrero del 2023

INTEGRANTES DEL EQUIPO	
Nombre del aprendiz 1:	
Nombre del aprendiz 2:	
Nombre del aprendiz 3:	
Nombre del aprendiz 4:	
Nombre del aprendiz 5:	

PROYECTO FORMATIVO	FASE DEL PROYECTO
No aplica	No aplica
COMPETENCIA	**RESULTADOS DE APRENDIZAJE ASOCIADOS**
Desarrollar la aplicación que cumpla con los requerimientos para su funcionamiento de acuerdo con protocolos establecidos.	Desarrollar la aplicación que cumpla con los requerimientos para su funcionamiento de acuerdo con protocolos establecidos.
OBJETIVO DE LA SESIÓN	
Utilizar la aplicación Appinventor como herramienta para la exploración en la programación de aplicaciones móviles, basado en la metodología en bloques.	
RESULTADO DE LA ACTIVIDAD	

Se da por finalizada la reunión y se indica que el facilitador hacer cambios de fecha a los planes de sesión para que queden disponibles para esta vigencia.

CONCLUSIONES

Se ajustaron los planes de sesión del 1 al 32 como: nombres y apellidos del facilitador encargado, competencias, resultados de aprendizajes, objetivos de la sesión, resultado de aprendizaje y actividades para la planeación formativa de la línea de TIC 2023.

COMPROMISOS

ACTIVIDAD	RESPONSABLE	FECHA
Planes de sesión actualizados	Yohan Eduardo Cadena	Febrero 13 de 2023

ASISTENTES: (Incorporar registro de asistencia)

Nota: Puede incluirse imagen o captura de pantalla de los asistentes, si se trata de una reunión virtual o, de los asistentes que participan a través de una plataforma virtual.

REGISTRO DE ASISTENCIA Y APROBACIÓN DEL ACTA No- DEL 27 DEL MES DE FEBRERO DEL AÑO 2023

OBJETIVO (S)	Revisar los planes de sesión de cada línea

No.	NOMBRES Y APELLIDOS	No. DOCUMENTO	PLANTA	CONTRATISTA	OTRO ¿CUAL?	DEPENDENCIA/ EMPRESA	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO/EXT.SENA	AUTORIZA GRABACIÓN	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL
1	Julier María Celis Obonaga	66951735		X		TECNOACADEMIA	jmcelis@sena.edu.co	3146613304	N/A	
2	Yohan Eduardo Cadena Clavijo	86070939		X		TECNOACADEMIA	jcadena@sena.edu.co	3134663079	N/A	
3	Yenny Isney Rincón Escobar	66963175		X		TECNOACADEMIA	yirincon@sena.edu.co	3113734187	N/A	
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

De acuerdo con La Ley 1581 de 2012, Protección de Datos Personales, el Servicio Nacional de Aprendizaje SENA, se compromete a garantizar la seguridad y protección de los datos personales que se encuentran almacenados en este documento, y les dará el tratamiento correspondiente en cumplimiento de lo establecido legalmente.